

Fähigkeit

Stufe 4: Das SÄUGETIER in uns - ängstlich sein heißt Gefühle zeigen können. So verbessern wir unsere emotionale Wahrnehmung und das Nähe-Distanz-Verhalten. Wir kennen unsere Bedürfnisse, zeigen Emotionen, Erfahrungen werden reflektiert. Körperbewegungen und Sinne werden koordiniert. Das Zeitgefühl wird entwickelt. Dies ist eine grundsätzliche Voraussetzung für alles, was mit Lernen zu tun hat.

Die Körper-Hand-Augen-Koordination ist die Basis für Lese-, Schreib- und Rechenfähigkeit sowie Denken im dreidimensionalen Raum.



Übungsverlauf

Durch das Bewegen auf dem Evotrainer® erfährst du den Umgang mit Schwerkraft und Fliehkraft. Dies ist die Grundlage für Bewegung, Orientierung im Raum und das Seitigkeitsempfinden. Starte auf dem Evotrainer®, indem du dich mit einer Hand an der Scheibe festhältst und langsam beginnst zu gehen, wie auf einem runden Laufband. Beschleunigung und abruptes Abstoppen im Wechsel sowie die Veränderung der Körperposition sind nun möglich. Verlagere deinen Körperschwerpunkt, variiere deine Blickrichtungen und trainiere so das Gleichgewicht für diese Stufe.

Fähigkeiten

Stufe 5: Der AFFE in uns - egoistisch sein heißt für sich sorgen zu können, während miteinander teilen Frieden schafft. So trainieren wir unseren virtuoseren Umgang mit dem Gleichgewicht.

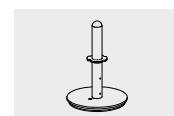
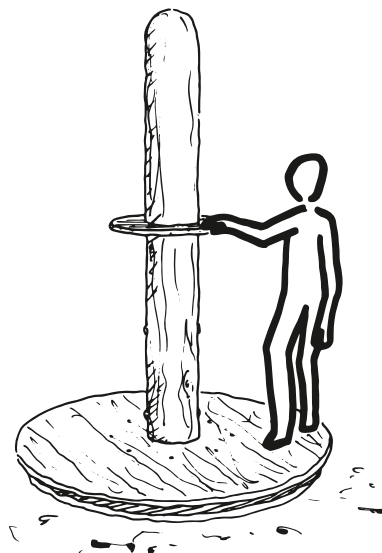
Wir finden die Feinheiten des sozialen Umgangs. Das Ausloten der eigenen Chancen und Möglichkeiten kann ausprobiert, verbessert und emotional erlebt werden. Trainiert werden das Farben- und Formensehen sowie der Überblick und zielgerichtetes Handeln. Wie die Affenbande, die springt, hüpf, klettert und sich auf schwankenden Untergründen bewegt, können auch wir durch das Spiel mit dem Gleichgewicht unser Sozialverhalten verbessern.



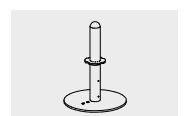
EVOTRAINER® Lernraum
EVOTRAINER® Landschaften

Übungsverlauf

Starte auf dem Evotrainer®, indem du dich mit einer Hand an der Scheibe festhältst und langsam beginnst, zu gehen wie auf einem runden Laufband. Beschleunigung und abruptes Abstoppen im Wechsel sowie die Veränderung der Körperposition sind nun möglich. Die Bewegungsrichtung sollte sowohl vorwärts als auch rückwärts sein. Alle Körperpositionen sind möglich und erwünscht: stehen, knien, liegen, sich hochziehen, schaukeln, drehen, Schwung holen und nach oben schauen.

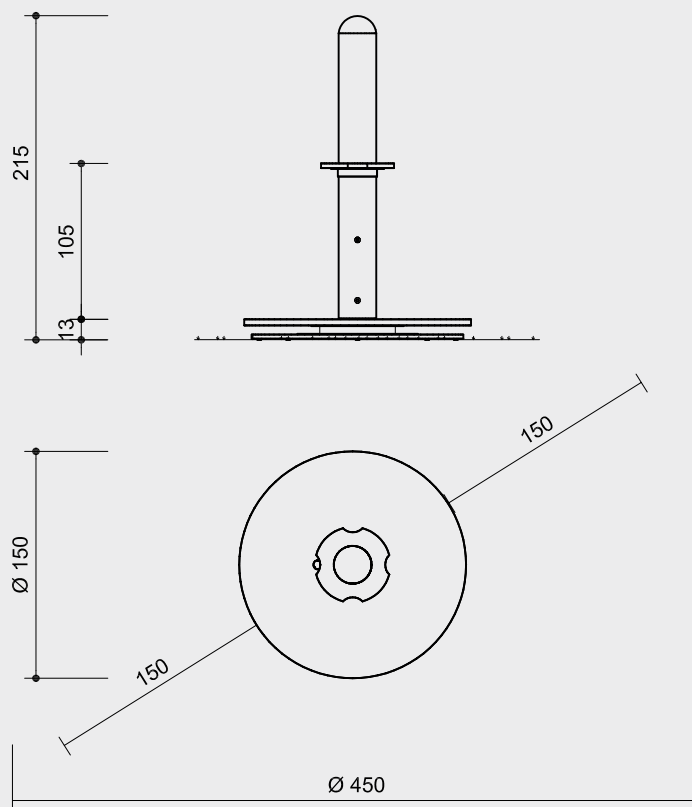


12.00400



12.00410

Best.-Nr. 12.00400/ 12.00410



Maßstab 1:50

Technische Angaben

Mittelsäule aus nicht imprägnierter Gebirglärche, herztrennt und wasserfest verleimt, dadurch Verminderung der Rissanfälligkeit

Lagerung lackiert

Handrad aus Lärchendreischichtplatte 30 mm, wasserfest verleimt, Befestigung aus V2A

Bodenplatte oben aus Lärchenfünfschichtplatte 40 mm, wasserfest verleimt

12.00400

Bodenplatte unten aus Multiplex Birke 27 mm, wasserfest verleimt

Abmessungen

(geringe Abweichungen möglich)

Best.-Nr.	12.00400
Höhe	2,15 m
Durchmesser	1,50 m
Gewicht	200 kg

Best.-Nr.	12.00410
Höhe	2,15 m
Durchmesser	1,50 m
Gewicht	170 kg

Sicherheit

Dieses Gerät ist kein Spielgerät im Sinne der EN 1176 und unterliegt deshalb auch nicht den Anforderungen aus dieser Norm. Soweit sinnvoll, werden diese dennoch berücksichtigt.

Lieferumfang

Best.-Nr. 12.00400

EVOTRAINER® Lernraum
1 Mittelsäule
1 Drehscheibe

Best.-Nr. 12.00410

EVOTRAINER® Landschaften
1 Mittelsäule
1 Drehscheibe
zum Aufdübeln, inklusive Befestigungsmaterial

Installationshinweise

12.00400

Empfohlener Platzbedarf mit Funktionsraum Kreisdurchmesser 4,50 m
Fundament nicht erforderlich
Untergrund fest und eben

12.00410

Empfohlener Platzbedarf mit Funktionsraum Kreisdurchmesser 4,50 m
Fundament 1 Stk. 80 x 80 x 60 cm,
Aushubtiefe 60 cm

Hinweis: Das Gerät **EVOTRAINER®**

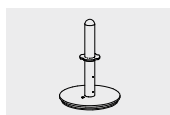
Lernraum ist ausschließlich für die Verwendung in Innenräumen geeignet.

Das Gerät **EVOTRAINER® Landschaften** ist ausschließlich für die Verwendung im Freien geeignet.

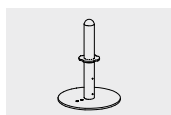
Achtung!

Für Baustellenmaße aktuelle Montageanleitung anfordern.

Technische Änderungen vorbehalten.



12.00400



12.00410